

# CS1953

## 3-Port USB-C DisplayPort Hybrid KVM™ Switch Quick Start Guide

© Copyright 2023 ATEN® International Co. Ltd.  
 ATEN and the ATEN logo are registered trademarks of ATEN International Co. Ltd.  
 All rights reserved. All other trademarks are the property of their respective owners.

Part No. PAPE-1223-Q60G Released: 06/2023

### CS1953 3-Port USB-C DisplayPort Hybrid KVM™ Switch

- #### A Hardware Overview
- ##### Front View
- remote port selector jack
  - audio out
  - USB 3.1 Gen 1 peripheral port
- ##### Rear View
- grounding terminal
  - 4K resolution switch
  - console ports section
  - USB-C port
- ##### Top View
- LED status panel
  - port selection pushbuttons
  - power jack
  - audio out
  - USB 3.1 Gen 1 peripheral port
  - KVM ports section

- #### B Installation
- Ground the CS1953 by connecting one end of a grounding wire to the grounding terminal and the other end to a suitable grounded object.  
**Note:** Do not omit this step. Proper grounding helps to prevent damage to the unit from power surges or static electricity.
  - Plug your USB keyboard and USB mouse into the USB console ports from the console ports section located on the unit's rear panel.
  - Plug your monitor into the DisplayPort console port from the console ports section located on the unit's rear panel and power on the monitor.
  - Plug your speakers into the audio jacks located on the unit's front and rear panel. The speakers plugged into the front panel have priority over those plugged into the rear panel.

### Commutateur KVM™ clavier-véide-souris-périphérique DisplayPort USB-C hybride à 3 ports (CS1953)

- #### A Survol du matériel
- ##### Vue de face
- prise de sélection du port distant
  - Sortie audio
  - Port de périphérique USB 3.1 Gen 1
- ##### Vue de dos
- Prise terre
  - Commutateur de résolution 4K
  - Section ports console
  - Port USB-C
- ##### Vue de dessus
- Panneau du voyant d'état
  - Boutons-poussoirs de sélection des ports
  - Prise d'alimentation
  - Sortie audio
  - Port de périphérique USB 3.1 Gen 1
  - Section ports KVM
- #### B Installation
- Mettez à la terre le commutateur CS1953 en connectant l'une des extrémités du câble de terre à la borne de terre et l'autre extrémité à un objet adapté mis à la terre.  
**Remarque :** N'ignorez pas cette étape. Une mise à la terre appropriée aide à éviter que l'appareil soit endommagé par des surtensions ou de l'électricité statique.
  - Branchez votre clavier USB et votre souris USB aux ports de la console USB à partir de la section des ports de console situés sur le panneau arrière de l'appareil.
  - Branchez votre moniteur DisplayPort sur le port DisplayPort console à partir de la section de ports de console situés sur le panneau arrière de l'appareil et à l'alimentation des moniteurs.
  - Branchez vos enceintes acoustiques dans les prises audio situées sur la façade et le panneau arrière de l'appareil. Les haut-parleurs branchés sur le panneau avant ont priorité sur ceux branchés sur le panneau arrière.

### CS1953 – 3-Port-Hybrid-KVM™-Switch mit DisplayPort und USB-C-Port

- #### A Hardware Übersicht
- ##### Ansicht von vorn
- Remoteportwählerbuchse
  - Audio-Ausgang
  - USB 3.1 Gen 1-Peripheriegeräteport
- ##### Ansicht von oben
- LED-Statusanzeigefeld
  - Portwahl-Drucktasten
- ##### Ansicht von hinten
- Erdungsklemme
  - 4K-Auflösung-Umschalter
  - Abschnitt Konsolports
  - USB-C-Port
- ##### B Installation
- Erden Sie den CS1953, indem Sie ein Ende der Erdungsleitung an die Erdungsklemme anschließen und das andere Ende mit einem geeigneten geerdeten Gegenstand verbinden.  
**Hinweis:** Überspringen Sie diesen Schritt nicht. Eine ordnungsgemäße Erdung hilft dabei, Schäden am Gerät durch Überspannung oder elektrostatische Aufladung vorzubeugen.
  - Verbinden Sie Ihre USB-Tastatur und Ihre USB-Maus mit den USB-Konsolports der Konsolportabschnitt auf der Rückseite des Geräts.
  - Verbinden Sie Ihren Monitor mit dem DisplayPort-Konsolport der Konsolportabschnitt auf der Rückseite des Geräts und schalten Sie anschließend den Monitor ein.
  - Verbinden Sie Ihre Lautsprecher mit den Audiobuchsen auf der Vorder- und Rückseite des Geräts. Die auf der Vorderseite des Geräts angeschlossenen Lautsprecher haben vor den auf der Rückseite des Geräts angeschlossenen Lautsprecher Priorität.

### CS1953 Conmutador híbrido KVM™ DisplayPort USB-C de 3 puertos

- #### A Vista general del hardware
- ##### Vista frontal
- Conector selector de puerto remoto
  - Salida de audio
  - Puerto periférico USB 3.1 Gen1
- ##### Vista superior
- Panuelo de estado led
  - Botones de selección de puerto
- ##### Vista posterior
- terminal de tierra
  - Commutador de resolución 4K
  - Sección de puertos de consola
  - Puerto USB-C
- ##### B Instalación
- Conecte a tierra el CS1953 conectando un extremo de un cable de conexión a tierra al terminal de conexión a tierra y el otro extremo a un objeto conectado a tierra adecuadamente.  
**Nota:** No omita este paso. Una conexión a tierra adecuada ayuda a evitar daños en la unidad por sobretensiones o electricidad estática.
  - Conecte el teclado USB y el ratón USB a los puertos de consola USB de la sección de puertos de consola ubicada en el panel posterior de la unidad.
  - Conecte el monitor al puerto de consola DisplayPort de la sección de puertos de consola ubicada en el panel posterior de la unidad y encienda el monitor.
  - Conecte los altavoces a las enchufes USB de audio ubicadas en el panel frontal y posterior de la unidad. Los altavoces conectados en el panel frontal tienen prioridad sobre los conectados en el panel posterior.

### Switch KVM™ híbrido DisplayPort USB-C a 3 porte CS1953

- #### A Panoramic dell'Hardware
- ##### Vista anteriore
- jack selettore di porte remote
  - Uscita audio
  - Porta periferiche USB 3.1 Gen1
- ##### Vista parte superiore
- Pannello LED di stato
  - Pulsanti di selezione porte
- ##### Vista posteriore
- Terminale di messa a terra
  - Switch per risoluzione 4K
  - Sezione porte console
  - Porta USB-C
- ##### B Installazione
- Effettuare la messa a terra dell'unità CS1953, collegando un'estremità dell'apposito cavo al terminale di messa a terra e l'altra a un oggetto adeguatamente collegato al suolo.  
**Nota:** Eseguire sempre questo passo. Un'adeguata messa a terra permette di evitare danni all'unità dovuti a sovrattensioni o elettricità statica.
  - Inserire la tastiera e il mouse USB nelle porte console USB della sezione porte console situata sul pannello posteriore dell'unità.
  - Inserire il monitor nella porta console DisplayPort della sezione porte console situata sul pannello posteriore dell'unità e accendere il monitor.
  - Inserire gli altoparlanti nei jack audio situati sul pannello anteriore e posteriore dell'unità. Gli altoparlanti collegati al pannello anteriore hanno la priorità su quelli collegati al pannello posteriore.

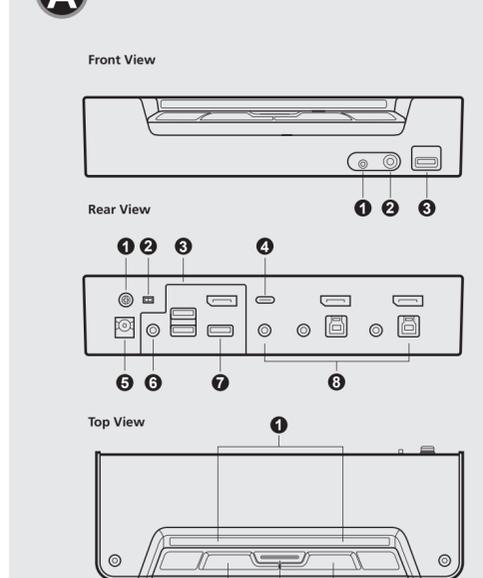
### CS1953 3-портовый гибридный KVM™-переключатель с DisplayPort и USB-C

- #### A Основные элементы Вид сверху
- гнездо порта удаленного переключения портов
  - Аудиовыход
  - Порт периферийных устройств USB 3.1 Gen1
  - Панель индикатора состояния
  - Кнопки выбора порта
- #### Вид сзади
- Клемма заземления
  - Переключатель разрешения 4K
  - Область портов консоли
  - Порт USB-C
  - Гнездо питания
  - Аудиовыход
  - Порт периферийных устройств USB 3.1 Gen1
  - Область KVM-портов

### B Установка

- Заземлите CS1953, подключив один конец провода заземления к клемме заземления, а другой конец к надежно заземленному объекту.  
**Примечание.** Не пропускайте этот шаг. Надлежащее заземление защищает устройство от повреждений, вызванных скачками напряжения и статическим электричеством.
- Подключите USB-клавиатуру и USB-мышь к USB-портам консоли (в области портов консоли на задней панели устройства).
- Подключите монитор к разъему DisplayPort в области портов консоли на задней панели устройства и включите питание монитора.
- Подключите динамики к гнездам аудио на передней и задней панелях. Динамики, подключенные к передней панели, имеют приоритет над динамиками, подключенными к задней панели.
- Подключите разъем DisplayPort к разъему DisplayPort с помощью доступного порта DisplayPort в области KVM-портов переключателя (CPU 1 и CPU 2), затем подключите кабели USB 3.0 и звука к соответствующим портам.

## A Hardware Overview



- Using the DisplayPort cable, plug the DisplayPort connector into any available DisplayPort port on the KVM ports section of the switch (CPU 1 and CPU 2), then plug the USB 3.0 cable and audio cable into their corresponding ports.
- Note:** 1. Verify that all the connectors are in the same KVM ports section (all in CPU 1, all in CPU 2). 2. The unit can be bus-powered by the connected KVM sources via USB ports. Please see Powering the Unit.
- At the other end of the cables from step 5, plug the DisplayPort cable, USB 3.0 cable, and audio cable into their respective ports on the computer. Repeat steps 5, and 6 for other PC systems you are installing.
- Using the USB-C cable, plug the USB-C connector into the USB-C port on the KVM ports section of the switch (CPU 3), then plug the audio into its corresponding port.
- At the other end of the cables from step 7, plug the USB-C cable and audio cable into their respective ports on the USB-C device.
- Note:** For video output to work through a USB-C port, the device must support DP Alt Mode.
- Switch the 4K resolution switch to set a 4K resolution between 4K60 and 4K30 for USB-C device connected to CPU 3.
- (a) When the switch is set to 4K60, the CPU 3 provides 4K @ 60Hz resolution and USB 2.0 data transfer rates. (b) When the switch is set to 4K30, the CPU 3 provides 4K @ 30Hz resolution and USB 3.1 Gen1 data transfer rates.
- (Optional) Plug your USB peripherals into the front or rear USB 3.1 Gen 1 peripheral ports.
- (Optional) If you choose to use the remote port selector, plug its cable into the remote port selector jack, located on the unit's front panel.
- (Optional) Plug a power adapter into an AC power source, then plug the power adapter cable into the switch's power jack.
- Note:** 1. The unit can be bus-powered by the connected KVM sources via USB ports. Please see Powering the Unit.

## B Installation

2. To purchase a power adapter for the CS1953, contact your ATEN dealer for more information.
  - Power on the computers and USB-C device.
- #### Powering the Unit
- It is strongly recommended that you fully power the unit. To do so, connect all three KVM USB ports to powered sources or connect the optional power adapter. A fully powered unit allows you to have the keyboard, mouse, monitor and USB peripherals fully operational. If you want to power your USB-C compliant device through the unit (power delivery function), connect the optional power adapter.
- A summary table is shown below:
- | Power Source(s)            | Powered Devices and Function                                |
|----------------------------|---|
| 2 USB-B1 + 1 USB-C2        | Keyboard, Video, Mouse, and USB Peripherals                 |
| Power Adapter <sup>3</sup> | Keyboard, Video, Mouse, USB Peripherals, and USB-C charging |
- Note:** 1. Connecting at least two USB-B ports to KVM sources (e.g. PC) to allow normal operation of the keyboard, mouse and monitor.  
 2. The USB-C device must itself be powered (e.g. a laptop connected by its own power adapter).  
 3. To purchase a power adapter for the CS1953, contact your ATEN dealer for more information.
- #### Operation
- There are four convenient methods to switch between the computers: Manual – by pressing the Port Selection Pushbuttons on the front panel; Mouse – by clicking the scroll wheel of the mouse; Hotkey – by entering combinations on the keyboard; and Remote Port Selector – by pressing the button on the Remote Port Selector.

- À l'aide d'un câble DisplayPort, branchez le connecteur DisplayPort à un port DisplayPort quelconque disponible de la section-ports de commutateur (CPU 1 et CPU 2), puis branchez le câble USB 3.0 et le câble audio dans leurs ports correspondants.
- Remarque :** 1. Vérifiez que tous les connecteurs sont dans une même section de ports clavier-véide-souris (tous dans CPU 1, tous dans CPU 2). 2. L'appareil peut être alimenté par le bus des sources clavier-véide-souris (KVM) connectées via les ports USB. Veuillez vous reporter au paragraphe « Alimentation de l'appareil ».
- À l'autre extrémité des câbles de l'étape 5, branchez le câble DisplayPort, le câble USB 3.0 et le câble audio de leurs ports correspondants sur l'ordinateur. Répétez les étapes 5 et 6 pour les autres systèmes informatiques/ordinateurs que vous devez installer.
- À l'aide d'un câble USB-C, branchez le connecteur USB-C à un port USB-C de la section des ports clavier-véide-souris du commutateur (CPU 3), puis branchez le câble audio dans son port correspondant.
- À l'autre extrémité des câbles de l'étape 7, branchez le câble USB-C et le câble audio à leurs ports correspondants sur le dispositif USB.
- Remarque :** Pour que la sortie vidéo fonctionne via un port USB-C, le dispositif doit prendre en charge le mode DP Alt.
- Réglez le commutateur de résolution 4K sur une position 4K entre 4K60 et 4K30 pour le dispositif USB-C connecté à CPU 3. (a) Lorsque le commutateur est réglé sur 4K60, le module CPU 3 fournit une résolution 4K à 60 Hz et des vitesses de transmission de données USB 2.0. (b) Lorsque le commutateur est réglé sur 4K30, le module CPU 3 fournit une résolution 4K à 30 Hz et des vitesses de transmission de données USB 3.1 Gen 1.
- (Facultatif) Branchez vos périphériques USB aux ports de périphérique USB 3.1 Gen 1 situés à l'avant et à l'arrière.
- (Facultatif) Si vous choisissez d'utiliser le sélecteur de ports distants, branchez son câble dans la prise de sélecteur de ports distants située sur la façade de l'appareil.
- (Facultatif) Branchez un adaptateur d'alimentation à une source d'alimentation externe, puis branchez le câble de l'adaptateur d'alimentation à la prise d'alimentation de l'arrière de l'appareil.
- Remarque :** 1. L'appareil peut être alimenté par le bus des sources clavier-véide-souris (KVM) connectées via les ports USB. Veuillez vous reporter au paragraphe « Alimentation de l'appareil ».

- Stecken Sie den Stecker des DisplayPort-Kabels in einen freien DisplayPort-Port des KVM-Portabschnitts des Switches (CPU 1 und CPU 2) und anschließend das USB 3.0-Kabel und das Audiokabel in die entsprechenden Ports.
- Hinweis:** 1. Vergewissern Sie sich, dass alle Stecker in demselben KVM-Portabschnitt (alle in CPU 1, alle in CPU 2) angesteckt sind. 2. Das Gerät kann durch die verbundenen KVM-Quellen über die USB-Ports mit Strom versorgt werden. Schlagen Sie hierfür unter „Stromversorgung des Geräts“ nach.
- Stecken Sie die noch freien Stecker des DisplayPort-, USB 3.0- und Audiokabels aus Schritt 5 in die jeweils für sie vorgesehenen PC-Systeme. Wiederholen Sie die Schritte 5 und 6 für weitere zu installierende PC-Systeme.
- Stecken Sie den Stecker des USB-C-Kabels in ein USB-C-Port des KVM-Portabschnitts des Switches (CPU 3) und anschließend den Stecker des Audiokabels in den entsprechenden Port.
- Stecken Sie die noch freien Stecker des USB-C- und Audiokabels aus Schritt 7 in die jeweils für sie vorgesehenen Ports des Computers.
- Hinweis:** Für eine Videoausgabe über einen USB-C-Port muss das Gerät den alternativen DisplayPort-Modus (DP Alt) unterstützen.
- Wählen Sie mit Hilfe des 4K-Auflösung-Umschalters für das an CPU 3 angeschlossene USB-C-Gerät entweder die 4K-60-Hz- oder die 4K-30-Hz-Einstellung. (a) Wenn Sie mit dem Umschalter 4K60 auswählen, dann stellt CPU 3 eine 4K-Auflösung bei 60 Hz und USB 2.0-Datentransfertragungsraten bereit. (b) Wenn Sie mit dem Umschalter 4K30 auswählen, dann stellt CPU 3 eine 4K-Auflösung bei 30 Hz und USB 3.1 Gen 1-Datentransfertragungsraten bereit.
- (Optional) Verbinden Sie Ihre USB-Peripheriegeräte mit den USB 3.1 Gen 1-Ports auf der Vorder- oder Rückseite des Geräts.
- (Optional) Wenn Sie einen Remoteportwähler benutzen möchten, dann schließen Sie sein Kabel an der Remoteportwählerbuchse auf der Rückseite des Geräts an.
- (Optional) Schließen Sie einen Netzadapter an einer AC-Stromquelle an und stecken Sie den DC-Stecker des Netzadapterkabels in die Netzadapterbuchse des Switchs.
- Hinweis:** 1. Das Gerät kann durch die verbundenen KVM-Quellen über die USB-Ports mit Strom versorgt werden. Schlagen Sie hierfür unter „Stromversorgung des Geräts“ nach. 2. Falls das Netzteil nicht im Lieferumfang enthalten ist, können Sie das Netzteil optional erwerben. Bitte kontaktieren Sie Ihren ATEN Händler, um weitere Informationen zu erhalten.

- Con el cable DisplayPort, conecte el conector DisplayPort a cualquier puerto DisplayPort disponible en la sección de puertos KVM del conmutador (CPU 1 y CPU 2) y luego conecte el cable USB 3.0 y el cable de audio a sus puertos correspondientes.
- Nota:** 1. Verifique que todos los conectores estén en la misma sección de puertos KVM (todos en la CPU 1, todos en la CPU 2). 2. La unidad puede ser alimentada por bus por las fuentes KVM conectadas a través de puertos USB. Consulte la sección Alimentación de la unidad.
- En el otro extremo de los cables del paso 5, conecte el cable DisplayPort, el cable USB 3.0 y el cable de audio a sus respectivos puertos del ordenador. Repita los pasos 5 y 6 para otros sistemas de PC que está instalando.
- Con el cable USB-C, conecte el conector USB-C al puerto USB-C de la sección de puertos KVM del conmutador (CPU 3) y luego conecte el cable de audio a su puerto correspondiente.
- En el otro extremo de los cables del paso 7, conecte el cable USB-C y el cable de audio a sus respectivos puertos del dispositivo USB-C.
- Nota:** Para que la salida de vídeo funcione a través de un puerto USB-C, el dispositivo debe ser compatible con el modo DP Alt.
- Cambie el conmutador de resolución 4K para establecer una resolución 4K entre 4K60 y 4K30 para el dispositivo USB-C conectado a CPU 3. (a) Cuando el conmutador se establece en 4K60, la CPU 3 ofrece una resolución de 4K a 60 Hz y velocidades de transferencia de datos USB 2.0. (b) Cuando el conmutador se establece en 4K30, la CPU 3 ofrece una resolución de 4K a 30 Hz y velocidades de transferencia de datos USB 3.1 Gen1.
- (Opcional) Conecte sus periféricos USB a los puertos periféricos USB 3.1 Gen1 (opcionales o traseros).
- (Opcional) Si elige utilizar el selector de puerto remoto, conecte su cable al conector selector de puerto remoto ubicado en el panel frontal de la unidad.
- (Opcional) Conecte un adaptador de alimentación a una toma eléctrica CA y luego conecte el cable del adaptador de alimentación a la entrada de alimentación del conmutador.
- Nota:** 1. La unidad puede ser alimentada por bus por las fuentes KVM conectadas a través de puertos USB. Consulte la sección Alimentación de la unidad.

2. Se il contenuto de su pacchetto non include el adattador de corriente, podrá adquirir mediante una compra por separado el adaptador de corriente opcional. Póngase en contacto con su distribuidor de ATEN para obtener más información.
  - Encienda los ordenadores y el dispositivo USB-C.
- #### Alimentación de la unidad
- Se recomienda encarecidamente que alimente completamente la unidad. Para hacerlo, conecte los tres puertos USB KVM a fuentes de alimentación o conecte el adaptador de alimentación opcional. Una unidad totalmente alimentada le permite tener el teclado, el ratón, el monitor y los periféricos USB completamente operativos.
- Si desea alimentar su dispositivo compatible con USB-C a través de la unidad (función de suministro de potencia), conecte el adaptador de alimentación opcional.
- A continuación, se muestra una tabla resumen:
- | Fuentes de alimentación                | Dispositivos alimentados y función                      |
|--|---|
| 2 USB-B1 + 1 USB-C2                    | Teclado, vídeo, ratón y periféricos USB                 |
| Adaptador de alimentación <sup>3</sup> | Teclado, vídeo, ratón, periféricos USB y carga de USB-C |
- Nota:** 1. Conecte al menos dos puertos USB-B a fuentes KVM (por ejemplo, PC) para permitir el funcionamiento normal del teclado, el ratón y el monitor.  
 2. El dispositivo USB-C debe estar alimentado (p. ej., un ordenador portátil conectado con su propio adaptador de alimentación).  
 3. Si el contenido de su paquete no incluye el adaptador de corriente, podrá adquirir mediante una compra por separado el adaptador de corriente opcional. Póngase en contacto con su distribuidor de ATEN para obtener más información.
- #### Funcionamiento
- Existen cuatro métodos adecuados para conmutar entre ordenadores: manual; pulsando los botones de selección de puerto en el panel frontal; ratón; haciendo clic en la rueda de desplazamiento del ratón.

2. Se nella tua confezione non c'è l'adattatore per l'alimentazione, puoi comprare uno separatamente. Per ulteriori informazioni contattate il proprio rivenditore ATEN.
  - Accendere i computer e il dispositivo USB-C.
- #### Alimentazione dell'unità
- Si consiglia di fornire un'alimentazione completa all'unità. A questo scopo, occorre collegare tutte e tre le porte USB KVM a sorgenti di alimentazione oppure utilizzare un alimentatore opzionale. Se l'unità è completamente alimentata, sarà possibile utilizzare al meglio tastiera, mouse, monitor e periferiche USB. Per alimentare eventuali dispositivi USB-C tramite l'unità (sfruttando la funzione di alimentazione elettrica), occorre collegare un adattatore opzionale.
- Nei seguito è presentata una tabella di riepilogo:
- | Alimentatori                             | Dispositivi alimentati e funzione di alimentazione       |
|--|--|
| 2 USB-B1 + 1 USB-C2                      | Tastiera, video, mouse e periferiche USB                 |
| Adattatore di alimentazione <sup>3</sup> | Tastiera, video, mouse, periferiche USB e ricarica USB-C |
- Nota:** 1. Per consentire il normale funzionamento di tastiera, mouse e monitor, occorre collegare almeno due porte USB-B alle sorgenti KVM (ad es. computer).  
 2. Anche il dispositivo USB-C deve essere alimentato (ad es. computer portatile collegato al proprio alimentatore).  
 3. Se nella tua confezione non c'è l'adattatore per l'alimentazione, puoi comprare uno separatamente. Per ulteriori informazioni contattate il proprio rivenditore ATEN.
- #### Funcionamiento
- Existen cuatro métodos convenientes para conmutar tra i computer: Manual, presionando i pulsanti di selezione porta sul pannello anteriore; Mouse, facendo clic sulla rotellina di scorrimento del mouse; Tasti di scelta rapida, inserendo combinazioni di tasti sulla tastiera, e Selettore di porte remoto, premendo il relativo pulsante sul selettore.

## CS1953 3-Port USB-C DisplayPort Hybrid KVM™ Switch

2. To purchase a power adapter for the CS1953, contact your ATEN dealer for more information.
  - Power on the computers and USB-C device.
- #### Powering the Unit
- It is strongly recommended that you fully power the unit. To do so, connect all three KVM USB ports to powered sources or connect the optional power adapter. A fully powered unit allows you to have the keyboard, mouse, monitor and USB peripherals fully operational. If you want to power your USB-C compliant device through the unit (power delivery function), connect the optional power adapter.
- A summary table is shown below:
- | Power Source(s)            | Powered Devices and Function                                |
|----------------------------|---|
| 2 USB-B1 + 1 USB-C2        | Keyboard, Video, Mouse, and USB Peripherals                 |
| Power Adapter <sup>3</sup> | Keyboard, Video, Mouse, USB Peripherals, and USB-C charging |
- Note:** 1. Connecting at least two USB-B ports to KVM sources (e.g. PC) to allow normal operation of the keyboard, mouse and monitor.  
 2. The USB-C device must itself be powered (e.g. a laptop connected by its own power adapter).  
 3. To purchase a power adapter for the CS1953, contact your ATEN dealer for more information.
- #### Operation
- There are four convenient methods to switch between the computers: Manual – by pressing the Port Selection Pushbuttons on the front panel; Mouse – by clicking the scroll wheel of the mouse; Hotkey – by entering combinations on the keyboard; and Remote Port Selector – by pressing the button on the Remote Port Selector.

- À l'aide d'un câble DisplayPort, branchez le connecteur DisplayPort à un port DisplayPort quelconque disponible de la section-ports de commutateur (CPU 1 et CPU 2), puis branchez le câble USB 3.0 et le câble audio dans leurs ports correspondants.
- Remarque :** 1. Vérifiez que tous les connecteurs sont dans une même section de ports clavier-véide-souris (tous dans CPU 1, tous dans CPU 2). 2. L'appareil peut être alimenté par le bus des sources clavier-véide-souris (KVM) connectées via les ports USB. Veuillez vous reporter au paragraphe « Alimentation de l'appareil ».
- À l'autre extrémité des câbles de l'étape 5, branchez le câble DisplayPort, le câble USB 3.0 et le câble audio de leurs ports correspondants sur l'ordinateur. Répétez les étapes 5 et 6 pour les autres systèmes informatiques/ordinateurs que vous devez installer.
- À l'aide d'un câble USB-C, branchez le connecteur USB-C à un port USB-C de la section des ports clavier-véide-souris du commutateur (CPU 3), puis branchez le câble audio dans son port correspondant.
- À l'autre extrémité des câbles de l'étape 7, branchez le câble USB-C et le câble audio à leurs ports correspondants sur le dispositif USB.
- Remarque :** Pour que la sortie vidéo fonctionne via un port USB-C, le dispositif doit prendre en charge le mode DP Alt.
- Réglez le commutateur de résolution 4K sur une position 4K entre 4K60 et 4K30 pour le dispositif USB-C connecté à CPU 3. (a) Lorsque le commutateur est réglé sur 4K60, le module CPU 3 fournit une résolution 4K à 60 Hz et des vitesses de transmission de données USB 2.0. (b) Lorsque le commutateur est réglé sur 4K30, le module CPU 3 fournit une résolution 4K à 30 Hz et des vitesses de transmission de données USB 3.1 Gen 1.
- (Facultatif) Branchez vos périphériques USB aux ports de périphérique USB 3.1 Gen 1 situés à l'avant et à l'arrière.
- (Facultatif) Si vous choisissez d'utiliser le sélecteur de ports distants, branchez son câble dans la prise de sélecteur de ports distants située sur la façade de l'appareil.
- (Facultatif) Branchez un adaptateur d'alimentation à une source d'alimentation externe, puis branchez le câble de l'adaptateur d'alimentation à la prise d'alimentation de l'arrière de l'appareil.
- Remarque :** 1. L'appareil peut être alimenté par le bus des sources clavier-véide-souris (KVM) connectées via les ports USB. Veuillez vous reporter au paragraphe « Alimentation de l'appareil ».

- Stecken Sie den Stecker des DisplayPort-Kabels in einen freien DisplayPort-Port des KVM-Portabschnitts des Switches (CPU 1 und CPU 2) und anschließend das USB 3.0-Kabel und das Audiokabel in die entsprechenden Ports.
- Hinweis:** 1. Vergewissern Sie sich, dass alle Stecker in demselben KVM-Portabschnitt (alle in CPU 1, alle in CPU 2) angesteckt sind. 2. Das Gerät kann durch die verbundenen KVM-Quellen über die USB-Ports mit Strom versorgt werden. Schlagen Sie hierfür unter „Stromversorgung des Geräts“ nach.
- Stecken Sie die noch freien Stecker des DisplayPort-, USB 3.0- und Audiokabels aus Schritt 5 in die jeweils für sie vorgesehenen PC-Systeme. Wiederholen Sie die Schritte 5 und 6 für weitere zu installierende PC-Systeme.
- Stecken Sie den Stecker des USB-C-Kabels in ein USB-C-Port des KVM-Portabschnitts des Switches (CPU 3) und anschließend den Stecker des Audiokabels in den entsprechenden Port.
- Stecken Sie die noch freien Stecker des USB-C- und Audiokabels aus Schritt 7 in die jeweils für sie vorgesehenen Ports des Computers.
- Hinweis:** Für eine Videoausgabe über einen USB-C-Port muss das Gerät den alternativen DisplayPort-Modus (DP Alt) unterstützen.
- Wählen Sie mit Hilfe des 4K-Auflösung-Umschalters für das an CPU 3 angeschlossene USB-C-Gerät entweder die 4K-60-Hz- oder die 4K-30-Hz-Einstellung. (a) Wenn Sie mit dem Umschalter 4K60 auswählen, dann stellt CPU 3 eine 4K-Auflösung bei 60 Hz und USB 2.0-Datentransfertragungsraten bereit. (b) Wenn Sie mit dem Umschalter 4K30 auswählen, dann stellt CPU 3 eine 4K-Auflösung bei 30 Hz und USB 3.1 Gen 1-Datentransfertragungsraten bereit.
- (Optional) Verbinden Sie Ihre USB-Peripheriegeräte mit den USB 3.1 Gen 1-Ports auf der Vorder- oder Rückseite des Geräts.
- (Optional) Wenn Sie einen Remoteportwähler benutzen möchten, dann schließen Sie sein Kabel an der Remoteportwählerbuchse auf der Rückseite des Geräts an.
- (Optional) Schließen Sie einen Netzadapter an einer AC-Stromquelle an und stecken Sie den DC-Stecker des Netzadapterkabels in die Netzadapterbuchse des Switchs.
- Hinweis:** 1. Das Gerät kann durch die verbundenen KVM-Quellen über die USB-Ports mit Strom versorgt werden. Schlagen Sie hierfür unter „Stromversorgung des Geräts“ nach. 2. Falls das Netzteil nicht im Lieferumfang enthalten ist, können Sie das Netzteil optional erwerben. Bitte kontaktieren Sie Ihren ATEN Händler, um weitere Informationen zu erhalten.

- Con el cable DisplayPort, conecte el conector DisplayPort a cualquier puerto DisplayPort disponible en la sección de puertos KVM del conmutador (CPU 1 y CPU 2) y luego conecte el cable USB 3.0 y el cable de audio a sus puertos correspondientes.
- Nota:** 1. Verifique que todos los conectores estén en la misma sección de puertos KVM (todos en la CPU 1, todos en la CPU 2). 2. La unidad puede ser alimentada por bus por las fuentes KVM conectadas a través de puertos USB. Consulte la sección Alimentación de la unidad.
- En el otro extremo de los cables del paso 5, conecte el cable DisplayPort, el cable USB 3.0 y el cable de audio a sus respectivos puertos del ordenador. Repita los pasos 5 y 6 para otros sistemas de PC que está instalando.
- Con el cable USB-C, conecte el conector USB-C al puerto USB-C de la sección de puertos KVM del conmutador (CPU 3) y luego conecte el cable de audio a su puerto correspondiente.
- En el otro extremo de los cables del paso 7, conecte el cable USB-C y el cable de audio a sus respectivos puertos del dispositivo USB-C.
- Nota:** Para que la salida de vídeo funcione a través de un puerto USB-C, el dispositivo debe ser compatible con el modo DP Alt.
- Cambie el conmutador de resolución 4K para establecer una resolución 4K entre 4K60 y 4K30 para el dispositivo USB-C conectado a CPU 3. (a) Cuando el conmutador se establece en 4K60, la CPU 3 ofrece una resolución de 4K a 60 Hz y velocidades de transferencia de datos USB 2.0. (b) Cuando el conmutador se establece en 4K30, la CPU 3 ofrece una resolución de 4K a 30 Hz y velocidades de transferencia de datos USB 3.1 Gen1.
- (Opcional) Conecte sus periféricos USB a los puertos periféricos USB 3.1 Gen1 (opcionales o traseros).
- (Opcional) Si elige utilizar el selector de puerto remoto, conecte su cable al conector selector de puerto remoto ubicado en el panel frontal de la unidad.
- (Opcional) Conecte un adaptador de alimentación a una toma eléctrica CA y luego conecte el cable del adaptador de alimentación a la entrada de alimentación del conmutador.
- Nota:** 1. La unidad puede ser alimentada por bus por las fuentes KVM conectadas a través de puertos USB. Consulte la sección Alimentación de la unidad.

2. Se il contenuto de su pacchetto non include el adattador de corriente, podrá adquirir mediante una compra por separado el adaptador de corriente opcional. Póngase en contacto con su distribuidor de ATEN para obtener más información.
  - Encienda los ordenadores y el dispositivo USB-C.
- #### Alimentación de la unidad
- Se recomienda encarecidamente que alimente completamente la unidad. Para hacerlo, conecte los tres puertos USB KVM a fuentes de alimentación o conecte el adaptador de alimentación opcional. Una unidad totalmente alimentada le permite tener el teclado, el ratón, el monitor y los periféricos USB completamente operativos.
- Si desea alimentar su dispositivo compatible con USB-C a través de la unidad (función de suministro de potencia), conecte el adaptador de alimentación opcional.
- A continuación, se muestra una tabla resumen:
- | Fuentes de alimentación                | Dispositivos alimentados y función                       |
|--|--|
| 2 USB-B1 + 1 USB-C2                    | Teclado, vídeo, mouse y periféricos USB                  |
| Adaptador de alimentación <sup>3</sup> | Tastiera, video, mouse, periferiche USB e ricarica USB-C |
- Nota:** 1. Conecte al menos dos puertos USB-B a fuentes KVM (por ejemplo, PC) para permitir el funcionamiento normal del teclado, el ratón y el monitor.  
 2. El dispositivo USB-C debe estar alimentado (p. ej., un ordenador portátil conectado con su propio adaptador de alimentación).  
 3. Si el contenido de su paquete no incluye el adaptador de corriente, podrá adquirir mediante una compra por separado el adaptador de corriente opcional. Póngase en contacto con su distribuidor de ATEN para obtener más información.
- #### Funcionamiento
- Existen cuatro métodos adecuados para conmutar entre ordenadores: manual; pulsando los botones de selección de puerto en el panel frontal; ratón; haciendo clic en la rueda de desplazamiento del ratón.

2. Se nella tua confezione non c'è l'adattatore per l'alimentazione, puoi comprare uno separatamente. Per ulteriori informazioni contattate il proprio rivenditore ATEN.
  - Accendere i computer e il dispositivo USB-C.
- #### Alimentazione dell'unità
- Si consiglia di fornire un'alimentazione completa all'unità. A questo scopo, occorre collegare tutte e tre le porte USB KVM a sorgenti di alimentazione oppure utilizzare un alimentatore opzionale. Se l'unità è completamente alimentata, sarà possibile utilizzare al meglio tastiera, mouse, monitor e periferiche USB. Per alimentare eventuali dispositivi USB-C tramite l'unità (sfruttando la funzione di alimentazione elettrica), occorre collegare un adattatore opzionale.
- Nei seguito è presentata una tabella di riepilogo:
- | Alimentatori                             | Dispositivi alimentati e funzione di alimentazione       |
|--|--|
| 2 USB-B1 + 1 USB-C2                      | Tastiera, video, mouse e periferiche USB                 |
| Adattatore di alimentazione <sup>3</sup> | Tastiera, video, mouse, periferiche USB e ricarica USB-C |
- Nota:** 1. Per consentire il normale funzionamento di tastiera, mouse e monitor, occorre collegare almeno due porte USB-B alle sorgenti KVM (ad es. computer).  
 2. Anche il dispositivo USB-C deve essere alimentato (ad es. computer portatile collegato al proprio alimentatore).  
 3. Se nella tua confezione non c'è l'adattatore per l'alimentazione, puoi comprare uno separatamente. Per ulteriori informazioni contattate il proprio rivenditore ATEN.
- #### Funcionamiento
- Existen cuatro métodos convenientes para conmutar tra i computer: Manual, presionando i pulsanti di selezione porta sul pannello anteriore; Mouse, facendo clic sulla rotellina di scorrimento del mouse; Tasti di scelta rapida, inserendo combinazioni di tasti sulla tastiera, e Selettore di porte remoto, premendo il relativo pulsante sul selettore.

2. To purchase a power adapter for the CS1953, contact your ATEN dealer for more information.
  - Power on the computers and USB-C device.
- #### Powering the Unit
- It is strongly recommended that you fully power the unit. To do so, connect all three KVM USB ports to powered sources or connect the optional power adapter

